



République Algérienne Démocratique et Populaire
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique
Centre Universitaire de Relizane
Institut des Sciences et Technologies
Département d'Informatique

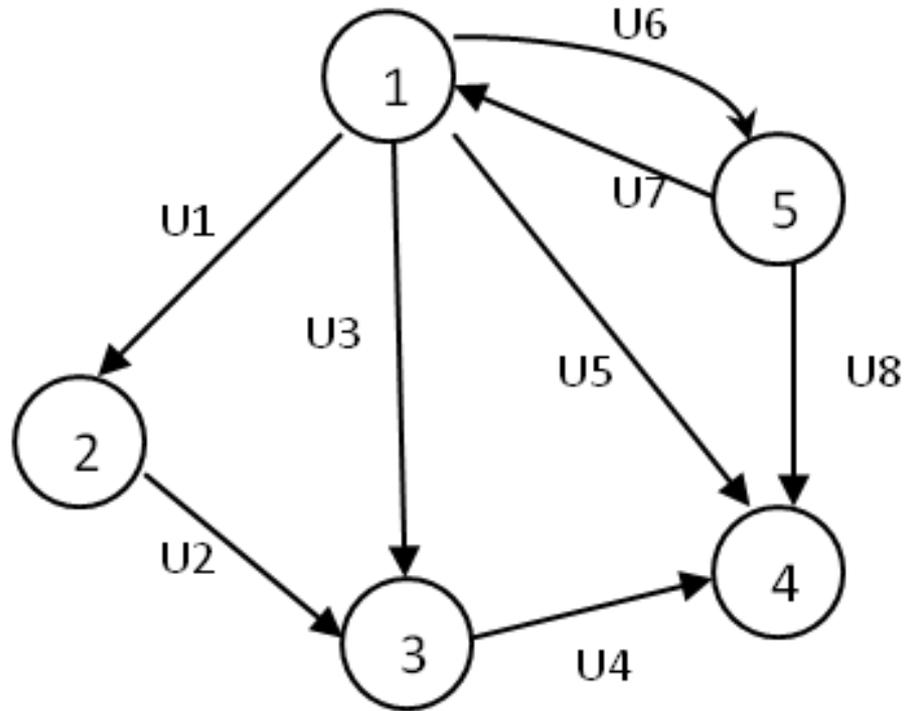
2^{ème} année Informatique

Théorie des graphes

Cours 1-suite: Représentation et types de graphes

Présenté par: Dr. Benotmane.Z

Soit le graphe suivant:



5- Représentation de graphes

a) Table des Successeurs et Prédécesseurs

Un graphe peut être représenté par ses successeurs et prédécesseurs ; il s'agit d'une table à simple entrée où chaque ligne correspond à un sommet et comporte la liste des successeurs ou des prédécesseurs de ce sommet. ((a) est la table des successeurs, (b) est la table des prédécesseurs).

x_i	$\omega^+(x_i)$
1	2, 3, 4, 5
2	3
3	4
4	/
5	1, 4

(a)

x_i	$\omega^-(x_i)$
1	5
2	1
3	1, 2
4	1, 3, 5
5	1

(b)

b) Matrice d'adjacence

Considérons un graphe $G = (X;U)$ comportant n sommets. La matrice d'adjacence de G est égale à la matrice $A=(a_{ij})$ de dimension $n*n$ telle que :

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } \{x_i, x_j\} \in U \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

La matrice d'adjacence est:

- les lignes= les sommets du départ
 - les colonnes = les sommets d'arrivée.
- $$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

c) Matrice d'incidence

- Soit $G=(X;U)$ avec $X=x_1; \dots; x_n$ et $U=u_1; \dots; u_m$. La matrice d'incidence (aux arcs) de G la matrice $M = (m_{ij})$ de dimension $n * m$ telle que:
$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } x_i \text{ est l'extrémité initiale de } u_j \\ -1 & \text{si } x_i \text{ est l'extrémité terminale de } u_j \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$
- les lignes représentent les sommets tandis que les colonnes représentent les arcs.

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

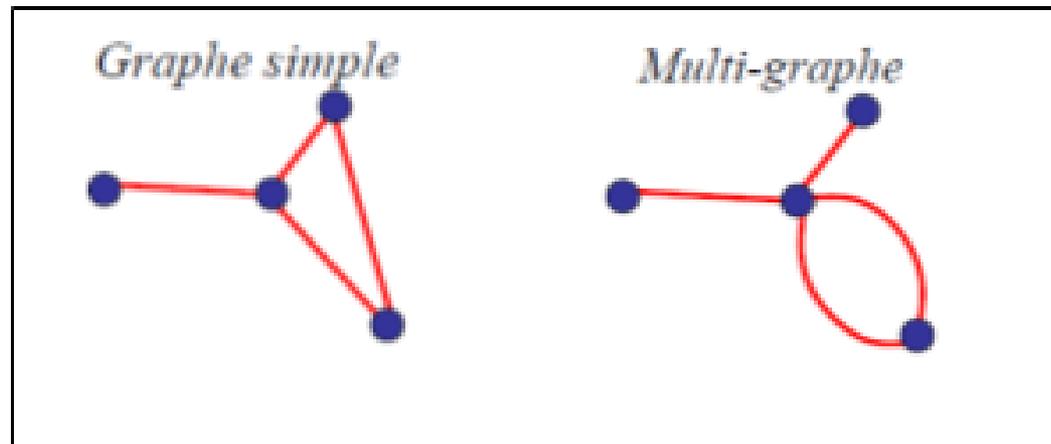
6- Types de graphes

a) Graphe simple

Un graphe est simple s'il ne contient ni boucle ni arêtes multiples

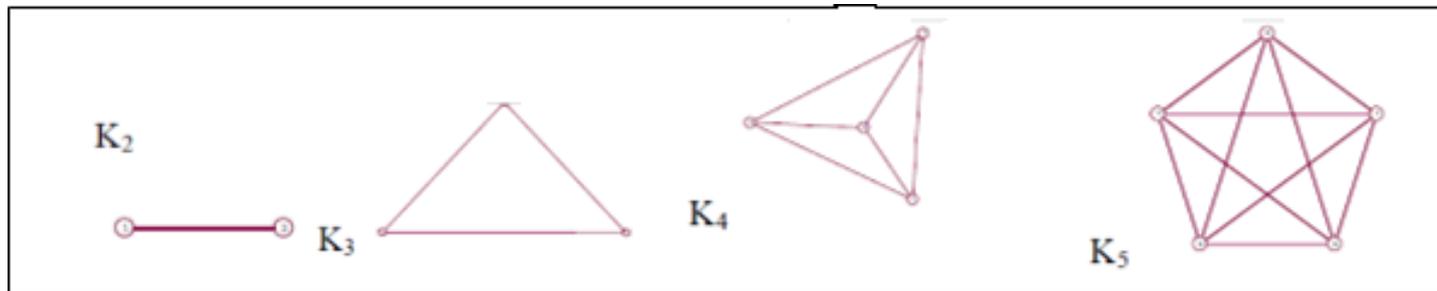
b) Multi-graphe

Un multi-graphe est un graphe qui n'est pas simple.



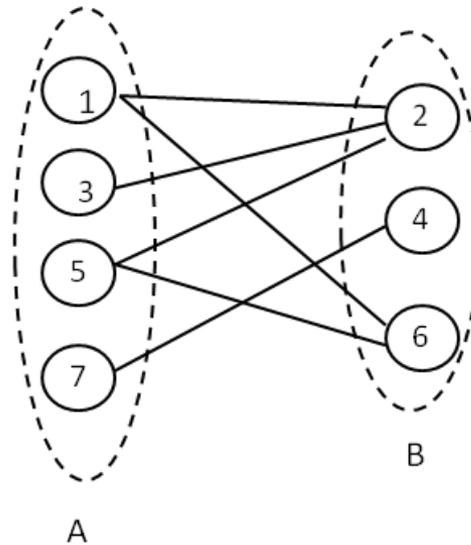
c) Graphe complet

- Un graphe complet est un graphe où chaque sommet est relié à tous les autres. Le graphe complet d'ordre n est noté K_n . Dans ce graphe chaque sommet est de degré $n - 1$.



d) Graphe Biparti

- Un graphe $G(X;U)$ est biparti si l'ensemble de ses sommets X peut être divisé en deux ensembles A et B , de sorte que :
- Les éléments de A ne sont reliés entre eux par aucune arête.
- Les éléments de B ne sont reliés entre eux par aucune arête.



A={1, 3, 5, 7}
B={2, 4, 6}

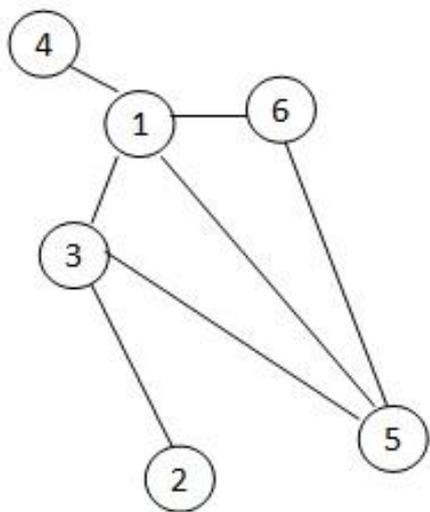
e) Graphe partiel

Soit $G = (X;U)$ un graphe. Le graphe $G = (X; U)$ est un graphe partiel de G , si U est inclus dans U . Autrement dit, on obtient G en enlevant une ou plusieurs arêtes au graphe G .

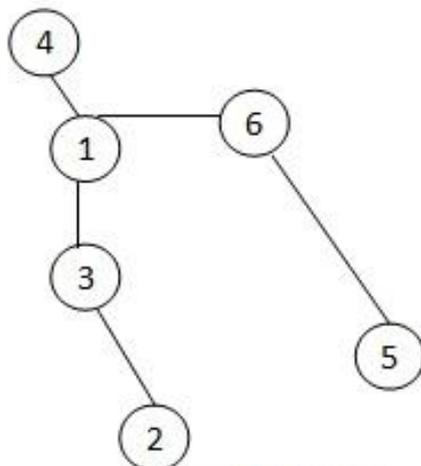
f) Sous graphe

Un sous-graphe de G est un graphe $H = (V;U(V))$ tel que V est un sous ensemble de X , et $U(V)$ sont les arêtes induites par U sur V , c'est-à-dire les arêtes de U dont les deux extrémités sont des sommets de V .

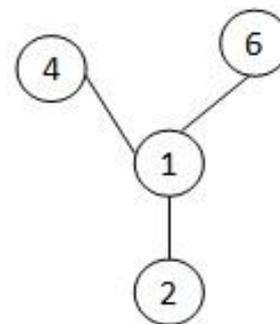
Exemple



G



Graphe partiel
de G



Sous- graphe
de G

Si vous avez des questions veuillez me laisser la question avec le nom et prénom de l'étudiant.

Merci