

TP 1 : Initiation au logiciel Automgen (Allumage d'une lampe)

Le but de ce TP :

Ce TP a pour but de vous faire apprendre la simulation avec logiciel **Automgen** pour arriver à la réalisation d'un programme d'automate en partant d'un Grafcet donnée.

Dans ce TP on voudrait allumer une lampe à la première impulsion donnée par un bouton poussoir et l'éteindre à la deuxième. Les deux actions obtenues sont contradictoires et sont obtenues à partir de la même information donnée par l'opérateur.

Le Travail demandé :

1. Identifiez les variables d'entrées/sorties du système sous forme d'un tableau :

Variables d'entrées	Variables de sorties

- Tracez le grafcet qui décrit le fonctionnement du système.
- Simulez le Grafcet sous le logiciel **Automgen**.
- A l'aide du module **IRIS 2D**, créez un pupitre de visualisation comprenant : un bouton poussoir **marche** ou bien un **interrupteur** ;

Exemple 1 :

On désire d'allumer deux lampes successivement à l'aide d'une temporisation : le premier reste allumé pendant 15 secondes et la deuxième 10 secondes, la commande d'allumage pour les deux lampes s'effectue par un bouton poussoir. Tracez et simulez le grafcet sous le logiciel **Automgen**, créez un pupitre de visualisation comprenant un bouton poussoir.