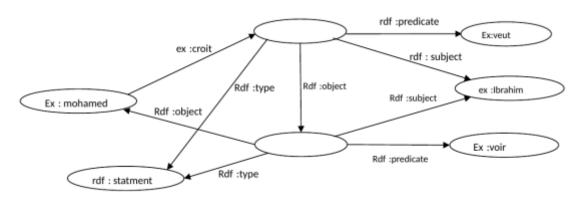


EXO2:



EXO3:

EXO4:

1. Les classes :

Fédération, sport, événement, joueur, équipe.

2. Les propriétés

Occupe (fédération, sport), joue(joueur, equipe), organise(fédération, événement), but_evenement (evénement, xsd:String), nom(joueur, xsd:String), a_concurent(événement, liste de joueurs), résultat(evénement, liste ordonnée de joueurs), date_evénement(Evénement, xsd:date).

3. Les instances

- FIFA (http://www.fifa.org) instance de « fédération ».
- Messi (<u>http://www.fifa.org/terms/j.Messi</u>) instance de « joueur ».
- Van Dijk (http://www.fifa.org/terms/V. Van Dijk) instance de « joueur ».
- Ronaldo (http://www.fifa.org/terms/j.Ronaldo) instance de « joueur ».
- <u>Evénement 2019 (http://www.fifa.org/terms/event2019)</u> instance d' « Evénement ».
- Fc Barcelon (http://www.fifa.org/terms/barca) instance d' « équipe ».
- Juventus (http://www.fifa.org/terms/Juventus) instance d' « équipe ».
- Liverpool (<u>http://www.fifa.org/terms/Liverpool</u>) instance d' « équipe ».
- Football (http://www.fifa.org/terms/foot) Instance de «Sport »

