

TD N° 3

Exercice 1 :

Ecrire un programme, en langage assembleur, qui permet de compter les nombres nuls dans un tableau d'octets mémoire de longueur 100h et débutant à l'adresse [0005h], le résultat sera placé à l'adresse [0300h]. Voir l'organigramme de la figure 1

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet de déterminer le maximum dans un tableau d'octets mémoire de longueur 100h et débutant à l'adresse [0001h], le résultat sera placé à l'adresse [0400h].

Exercice3 :

Ecrire un programme en langage assembleur qui permet d'afficher les lettres en majuscule.

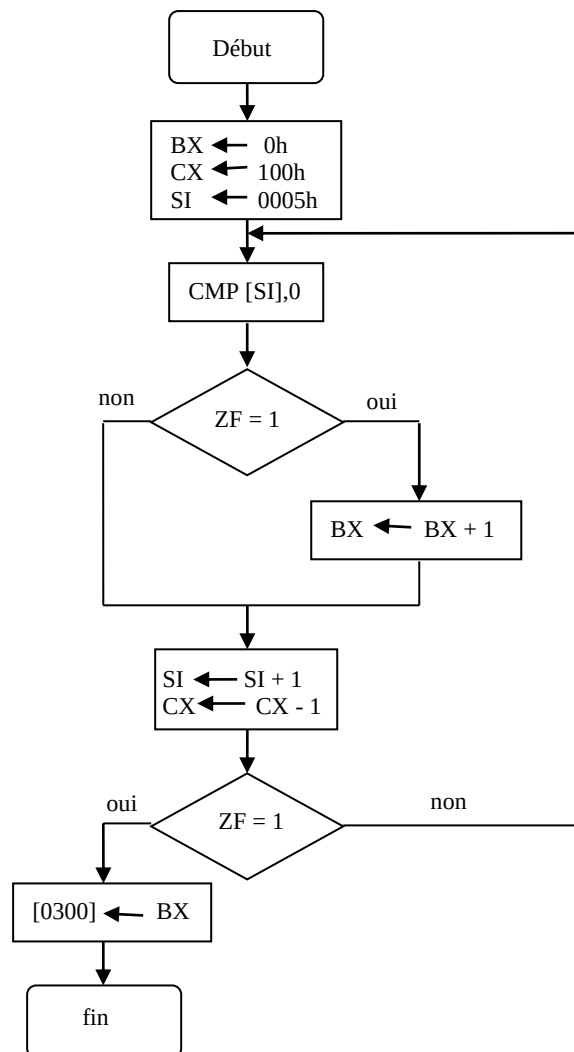


Fig. 1