

TD N°4 : Structures conditionnelles

Exercice 1 : Pair ou impair ?

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur un nombre entier N et affiche si le nombre N est pair ou impair suivant sa parité.

Exercice 2 : Photocopie

Un magasin de reprographie facture 5 DA les dix premières photocopies, 4 DA les vingt suivantes et 3 DA au-delà. Écrire un programme qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies effectuées et qui affiche le prix total de la facture correspondante.

Exercice 3 : Lettres

Ecrire un algorithme qui lit un caractère au clavier puis affiche s'il s'agit d'une lettre minuscule, d'une lettre majuscule, d'un chiffre ou d'un caractère spécial

Exercice 4 : Temps

Écrire un algorithme qui demande à l'utilisateur l'heure et les minutes, et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard. Par exemple, si l'utilisateur tape **21 : 32**, l'algorithme doit répondre : "**Dans une minute, il sera 21 heure(s) 33**".

NB : on suppose que l'utilisateur entre une heure valide. Pas besoin donc de la vérifier.

Exercice 5 : Calculatrice

Ecrire un algorithme permettant de simuler une calculatrice à 4 opérations (+, -, *, et /). Utiliser la structures "selon" (Case..of) pour le choix de l'opération à affecter.