

TP IHM

Objectifs :

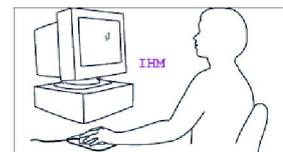
Ce TP illustre la partie du cours sur la conception des interfaces homme-machine. Les concepts principaux abordés seront :

- Mise en application des principes de la psychologie cognitive, du graphisme (utilisation des couleurs, fenêtrage, menu, icône, pointeur...), de l'ergonomie ainsi que de l'agencement et la de gestion de l'espace dans les interfaces.
- Introduction au maquetage et au prototypage d'interfaces

Travail A faire :

1. Créez une maquette ergonomique d'une IHM : le choix Application (Desktop ou mobile) ou Site Web (e-Commerce, Blog, Réseau Sociale.....) est laissé à l'étudiant.
2. Utiliserez un outil de maquetage (outil de votre choix).
3. Définir les différentes méthodes utiliser ou pouvant être utilisé lors des différentes étapes du travail: analyse / développement / évaluation
4. Le travail se fait en groupe ou en individuel
5. Le travail doit être remis et présenté sous forme de rapport (.PDF) ainsi qu'une présentation PPT.

Remarque : La maquette doit comporter 3 écrans minimum.



Bon Courage